



Curso 3D Studio Max 2012

V-ray 2.00 Fast Track Usuarios Básicos

7 Clases sabatinas de 4 horas.

Objetivo: El alumno será capaz de modelar en 3D diversos elementos arquitectónicos haciendo uso de la información contenida en un archivo de autocad y así mantener las mismas especificaciones del proyecto dibujado, también conocerá los métodos para ambientar y representar una escena arquitectónica fotorealista, recorridos virtuales e interactivos.

Programa:

- Introducción al programa y la interfase.
- Creación de objetos paramétricos AEC.
- Creación y edición de formas 2D.
- Interacción con Autocad y flujo de trabajo.
- Creación de objetos compuestos.
- Creación de materiales y su aplicación a objetos.
- Creación de luces y cámaras.
- El render y su configuración.
- V-ray 2.0 para 3D Studio Max
- Optimización y aplicaciones de V-ray 2.0
- Animación básica.
- Animación para infoarquitectura.
- Vray Proxis, Vray Displacement.
- RPC
- Post - Producción en PhotoShop CS6